

Easy BKW klavier quick guide voor gebruik icm SK-ACP E centrale :

- In programmatie gaan –
 - o duw de # toets gedurende 2s – Transmit LED gaat uit en Program LED wordt Rood
 - o duw je 4cijferige programmatiecode (fabrieksinstelling 1234)
 - o indien ok wordt Program Led groen
 - o Om uit programmatie te gaan: duw de # waarna de Program Led uitgaat & Transmit LED groen wordt

- Selecteer transmissieformaat:
 - o Ga in programmatiemodus
 - o Duw 1 om Menu1 in te gaan – de transmit LED wordt rood
 - o Duw de gewenste optie transmissieformaat – **druk 5** voor 26bits Wiegand formaat met 1- tot 5-cijferige codes (default facility code setting is 000)
 - Bij ingave door klant voor code korter dan 5 nummers moet de # toets ingedrukt worden om het eind van het codenr. aan te geven.

- Verander de programmatiecode
 - o Ga in programmatiemodus
 - o Duw 3 om menu3 in te gaan – de transmit LED wordt rood
 - o Geef de nieuwe 4-digit code in die u wil gebruiken als programmatiecode – u hoort 1 biep
 - De program led gaat uit
 - De transmit led wordt rood

Voor verdere details zie handleiding Easy BKW.

1. INTRODUCTION

The EASYKW is a vandal resistant programmable keypad reader. The Wiegand output allows the connection to a large number of access control devices.

Model EASYBKW is provided with LED backlight.

2. MAIN TECHNICAL FEATURES

Operating Voltage Range:	5 – 16 Vcc
Maximum Input Current:	20mA in standby (60mA max.)
With backlight (EASYBKW only):	50mA in standby (90mA max.)
Transmission formats:	
▪	1 to 5 cifre + Facility Code, 26-Bit Wiegand
▪	30-bit Wiegand
▪	clock & data

Operating Temperature:	-31°C to 63°C
Umidity operating :	0 a 95% (Non-Condensing)
IP protection degree:	IP67
Dimensions:	120mm x 76mm x 27mm
Weight:	410 g

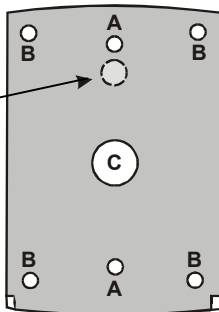
3. MOUNTING

Before starting, select the location to mount the EASYKW reader. This location should be at

shoulder height. For fixing, drill four holes, in correspondence of the four points marked as B.

Route the interface cable from the Reader to the Controller. Fix the EASYKW back cover to its mounting location and return the front cover by using the supplied security screw and the L-Shaped tool provides in the controllers accessories kit.

CAUTION! DO NOT DRILL
This is the Tamper Lens



4. WIRING

The reader is supplied with a 6-conductor cable about 40 cm., to connect the Reader, perform the following steps:

- 1) Prepare the Reader cable by cutting the cable jacket back 3 cm and strip the wire 1,5 cm. Prepare the Controller cable at the same way.
- 2) Splice the Reader pigtail wires to the corresponding Controller wires and cover each connection.

COLOR	OUTPUT
RED	+VDC
BLACK	GND
WHITE	DATA1 / CLOCK
GREEN	DATA0 / DATA
BROWN	LED CONTROL
PURPLE	TAMPER

- 3) If the tamper output is being utilized, connect the purple wire to the correct input on the Controller.
- 4) Trim and cover all conductors that are not used.

5. TRANSMIT MODE

When the EASYKW is in Transmit Mode, it is ready to receive data from an entered PIN code.

In this mode the Transmit LED is red and the Program LED is off.

During a code transmission the Transmit LED will flash green. Keyboard data can be sent via one of different Keypad Transmission Formats (see par. 6.3)



6. PROGRAMMING THE EASYKW

Programming the EASYKW is done solely via the unit's keypad driven Programming Menu System (see par. 6.1).

During the EASYKW's manufacturing process certain codes and settings are pre-programmed. These settings are the called the "Default Factory Settings".

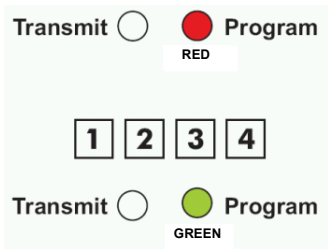
The table below shows the names of all the EASYKW Menus.

Menu Description	Menu number
Selecting keypad transmission format	1
Changing the programming code	3
Changing the facility code	4
Return to Factory Default Settings	0

6.1 Entering Programming Mode

- 1) Press the "#" key for 2 seconds. Transmit LED will turn off and Program LED will turn red.
- 2) Enter your 4-digit Programming Code.
- 3) If the Programming Code is valid the door LED will turn green and the EASYKW will be in Programming Mode.

Note: The factory default Programming Code is 1234. If a Programming Code is not entered within 30 sec., the keypad will return to Transmit Mode.



6.2 Exiting Programming Mode

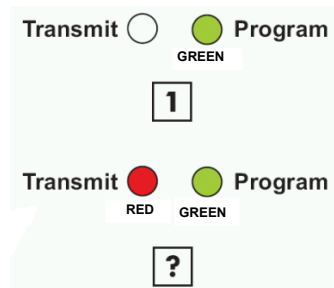
- 1) To exit the Programming Mode at any time: Press the "#" key, You will hear a beep, The Program LED will be off The Transmit LED will turn green. This indicates that the EASYKW has returned to Transmit Mode.
- 2) Wrong entries may reset the reader back to Transmit Mode.
- 3) While in Programming Mode if no key is pressed for 30 seconds the EASYKW will exit Programming Mode and return to Transmit Mode.



6.3 Selecting Keypad Transmission Format

The EASYKW has eight different keypad transmission formats to select from. Follow the steps below to select the appropriate keypad transmission format that you wish to use.

- 1) Enter Programming Mode
- 2) Press "1" to enter Menu 1, the Transmit LED will turn red.
- 3) Enter the appropriate option number for the keypad transmission format that you wish to select (see the following table). If an incorrect option number is entered the reader will return to Transmit Mode and the keypad transmission format will remain unchanged.
- 4) System returns to Transmit Mode, you will hear one beep, the Program LED will turn off the Transmit LED will turn red.



Note: Only one keypad transmission format can be active at any one time.

See the table below to determine the Option Number for the Keypad Transmission Format you wish to select.

Keypad Transmission Format	Option Number
1 to 5 keys + Facility Code, 26-bit Wiegand	5
1 to 8 Keys , Clock & Data	8 + n. digit
30-bit Wiegand	9

6.3.1 **OPTION 5 -- 1 to 5 Keys + Facility Code, 26-Bit Wiegand**

Buffers up to 5 keys and outputs keypad data with a facility code like a 26-Bit card output. The facility code is set in Programming Menu number four and can be in the range 000 to 254. The factory default setting for the facility code is 000 (see par. 8 for Setting the Facility Code).

The keypad PIN code can be one to five digits long and can range between 1 and 65,535. When entering a keypad PIN code that is less than 5 digits long, the “#” key must be pressed to signify the end of PIN code entry. For keypad PIN codes that are 5 digits long, on the fifth key press of the 5 digit PIN code, the data is sent across the Wiegand Data lines as binary data in the same format as a 26-Bit Card.

If the “ * “ key or the “#” key are pressed during PIN code entry or a PIN code greater than 65,535 is entered, the keypad will clear the PIN code entry buffer, generate a beep and is ready to receive a new 4 digit keypad PIN code.

If the entry of the 1 to 5 digit keypad PIN code is disrupted and no number key or “#” key is pressed within 5 seconds, the keypad will clear the PIN code entry buffer, generate a medium length beep and is ready to receive a new 1 to 5 digit keypad PIN code.

(EP) FFFF FFFF AAAA AAAA AAAA AAAA (OP)

where: EP = Even parity for first 12 bits.
 OP = Odd parity for last 12 bits.
 F = 8-Bit Facility Code
 A = 24-Bit code generated from keyboard

6.3.2 OPTION 8 -- 1 to 8 Keys , Clock & Data

Buffers up to 8 keys and outputs keypad data without a facility code like standard Clock and Data card output. The keypad PIN code can be one to eight digits long. The PIN code length is selected while programming the reader for Option 8. The reader will transmit the data when it receives the last key press of the PIN code. The data is sent across the two data output lines as binary data in Clock & Data format. If the " " key or the "#" key are pressed during PIN code entry, the keypad will clear the PIN code entry buffer, generate a beep and is ready to receive a new keypad PIN code.

If the entry of the digit keypad PIN code is disrupted and no number key or "#" key is pressed within 5 seconds, the keypad will clear the PIN code entry buffer, generate a medium length beep and is ready to receive a new keypad PIN code.

6.3.3 OPTION 9 -- 1 to 8 Keys , 30-Bit Wiegand

The keypad PIN code can be one to five digits long and can range between 1 and 16.777.215. When entering a keypad PIN code that is less than 8 digits long, the "#" key must be pressed to signify the end of PIN code entry. For keypad PIN codes that are 8 digits long, on the eighth key press, the data is sent across the Wiegand Data lines as binary data in the same format as a 30-Bit Card.

If the "*" key or the "#" key are pressed during PIN code entry or a PIN code greater than 16.777.215 is entered, the keypad will clear the PIN code entry buffer, generate a beep and is ready to receive a new PIN code.

If the entry of the PIN code is disrupted and no number key or "#" key is pressed within 5 seconds, the keypad will clear the PIN code entry buffer, generate a medium length beep and is ready to receive a new 1 to 8 digit keypad PIN code.

(EP) RRRR AAAA AAAA AAAA AAAA AAAA (OP)

where: EP = Even parity for first 14 bits.
OP = Odd parity for last 14 bits.
R = 4-Bit reserved (always 0)
A = 24-Bit code generated from keyboard

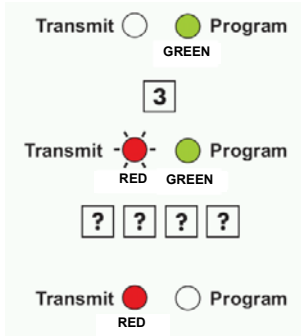
7. Changing the Programming Code

- 1) Enter Programming Mode
- 2) Press "3" to enter Menu 3: the Transmit LED will flash red.
- 3) Enter the new 4-digit code you wish to set as the Programming Code.

You will hear one beep

- The Program LED will turn off
- The Transmit LED will turn red

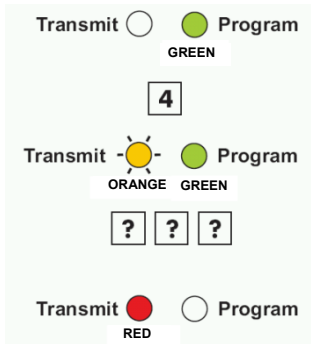
NOTE: Programming Code can not be erased, i.e. the code 0000 is not valid and will not erase the Programming Code.



8. Changing the Facility Code

- 1) Enter Programming Mode.
- 2) Press "4" to enter Menu 4: the Transmit LED will flash orange.
- 3) Enter the new 3-digit code you wish to set as Facility Code.
- 4) System returns to Transmit Mode
 - You will hear one beep
 - The Program LED will turn off
 - The Transmit LED will turn red

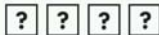
NOTE: Facility codes can be in the range of 000 to 254.



9. Return to Factory Default Settings

Warning: You must be very careful before using this command! Doing so will erase the entire memory which includes all User and Special Codes, and return all codes to their factory default settings.

- 1) Enter Programming Mode.
- 2) Press "0" to enter Menu 0
 - The Transmit LED will flash red
 - The Program LED will flash red
- 3) Enter your 4-digit Programming Code
 - If the Programming Code is valid, all memory will be erased, you will hear three beeps and the controller will return to Normal Mode.
 - If the Programming Code is invalid you will hear a long beep and the controller will return to Normal Mode without erasing the memory of the controller.



10. Replacing a lost Programming Code

In the event that the Programming Code is forgotten, the EASYKW may be reprogrammed in the field using the following instructions:

- 1) Remove power from the reader
- 2) Activate tamper by removing the reader from the wall or removing the reader's case.
- 3) Apply power to the reader
- 4) You now have 10 seconds to enter Programming Mode using the factory default Programming Code 1234.

1. GENERALITES

EASYKW est un lecteur à clavier programmable antivandale. La sortie au standard Wiegand permet d'être relié à la plupart des appareils de contrôle d'accès qui se trouvent sur le marché.

La version EASYBKW est équipée de rétroéclairage.

2. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES PRINCIPALES

Tension d'alimentation: 5 – 16 Vcc
Courant absorbé: 20mA en veille (60mA max.)

Avec rétroéclairage
(seulement EASYBKW): 50mA en veille (90mA max.)

Formats de transmission:

- de 1 à 5 chiffres + code site, 26-bit Wiegand
- 30-bit Wiegand
- data clock

Température de fonctionnement: de -31 °C à 63 °C

Fonctionnement avec humidité : 0 à 95% (sans condensation)

Degré de protection IP: IP67

Dimensions: 120mm x 76mm x 27mm

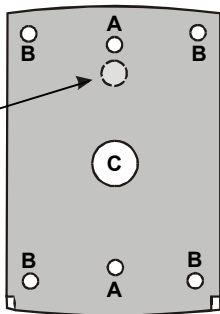
Poids: 410 g

3. INSTALLATION

Avant de procéder à l'installation, choisir l'emplacement pour le montage du clavier

ATTENTION! NE PAS PERCER
Lentille antivandale

EASYKW. Celui-ci devrait être placé à hauteur d'épaule et sur le même côté que la poignée de la porte. Pour fixer le clavier, percer aux 4 endroits repérés par la lettre B. Relier le câble de liaison du lecteur au contrôleur. Fixer le fond de l'appareil dans la



position désirée et remonter la façade à l'aide des vis et de la clé en L contenues dans le kit.

4. RACCORDEMENTS

Le lecteur est équipé d'un câble 6 broches d'environ 40 cm; pour effectuer la liaison, procéder comme suit:

- 1) Préparer le câble du lecteur en découvrant le bas d'environ 3 cm et en le dénudant d'environ 1,5 cm. Préparer également de la même façon le câble du contrôleur.
- 2) Relier les câbles du lecteur aux câbles correspondants du contrôleur et couvrir chaque connexion.

COULEUR	SORTIES
ROUGE	+VDC
NOIR	GND
BLANC	DATA1 / CLOCK
VERT	DATA0 / DATA
MARRON	LED CONTROL
VIOLET	TAMPER

- 3) Si l'on désire utiliser la protection antivandale (tamper), relier le fil violet à la bonne entrée du contrôleur.
- 4) Couvrir les câbles non utilisés.

5. MODE DE TRANSMISSION

Quand le lecteur EASYKW est en mode transmission, il est prêt à recevoir un code numérique.

Dans ce mode de fonctionnement, la LED 'Transmit' est rouge et la LED 'Program' est éteinte.



Pendant la transmission d'un code, la LED 'Transmit' clignote au vert. Les données peuvent être transmises selon différents protocoles (voir paragraphe 6.3).

6. PROGRAMMATION DU LECTEUR EASYKW

La programmation du lecteur EASYKW s'effectue uniquement par le système menus du clavier auquel on accède en entrant en mode programmation (voir paragraphe 6.1)

A l'achat, le produit contient déjà des codes et des paramètres prédéfinis, qu'on appelle "Paramètres par défaut".

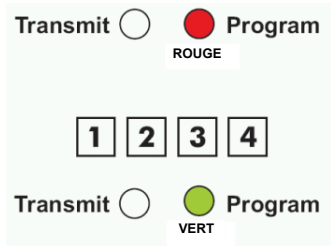
Le tableau ci-après indique les noms de tous les menus du clavier.

Description du menu	N.ro menu
Sélection format transmission clavier	1
Programmation du code de programmation	3
Programmation du code site	4
Rétablissement des paramètres d'usine	0

6.1 Mode de programmation

- 1) Appuyer sur la touche “#” pendant 2 secondes. La LED ‘Transmit’ s'éteint et la LED ‘Pro gram’ devient rouge.
- 2) Taper les 4 chiffres du code de programmation. Si le code est correct, la LED ‘Program’ devient verte et EASYKW sera en mode programmation.

Note: le code de programmation par défaut est 1234. Si l'on n'introduit pas le code de programmation dans les 30 sec, le clavier retourne au mode transmission.



6.2 Quitter le mode de programmation

- 1) Pour quitter le mode de programmation à tout moment: appuyer sur la touche "#", on entend un "bip", la LED 'Program' s'éteint et la LED 'Transmit' devient verte. Ceci indique que EASYKW est retourné au mode transmission.
- 2) Toute erreur de frappe provoque le retour du lecteur au mode transmission.
- 3) Par contre, si l'on est en mode programmation et que l'on ne presse aucune touche pendant 30 sec, le lecteur quitte le mode de programmation et retourne au mode transmission.



6.3 Sélection du protocole de transmission

EASYKW possède 2 protocoles de transmission. Procéder comme suit pour choisir le mode de transmission approprié.

- 1) Entrer en programmation.
- 2) Presser "1" pour entrer dans le menu 1, la LED 'Transmit' devient rouge.
- 3) Taper le numéro de protocole de transmission que l'on veut sélectionner (voir tableau ci-après). Si l'on tape un mauvais numéro, le lecteur retourne au mode transmission et le format de transmission du clavier reste inchangé.
- 4) Le système retourne au mode émetteur, on entend un "bip", la LED 'Program' s'éteint et la LED 'Transmit' devient rouge.



1



?

Note: Il n'est possible d'activer qu'un seul protocole de transmission à la fois.

Le tableau ci-après indique le code à introduire pour sélectionner le protocole désiré.

Format de transmission du clavier	Numéro protocole
1 à 5 chiffres + code site, 26-bit Wiegand	5
de 1 à 8 chiffres, DataClock	8 + n. chiffres
30-bit Wiegand	9

6.3.1 Option 5 - de 1 à 5 chiffres + code site, 26-bit Wiegand

Mémorise jusqu'à 5 chiffres et transmet les données en ajoutant le code site comme une carte 26 bits. Le code site est sélectionné dans le menu de programmation numéro 4 et est compris entre 000 et 254. La programmation d'usine du code site est 000 (voir paragraphe 8 pour la variation du code site).

Le code numérique contient 1 à 5 chiffres et est compris entre 1 et 65.535. Quand on introduit un code numérique contenant un nombre de chiffres inférieur à 5, il est nécessaire de presser la touche “#” pour indiquer la fin du code. Pour les codes de 5 chiffres, quand on tape le cinquième chiffre, les données sont automatiquement envoyées comme données binaires au même format que celui d'une carte 26 bits.

Pendant l'introduction du code numérique, si l'on presse les touches “*” ou “#” ou que le code est supérieur à 65.535, le clavier supprime le code de la mémoire et génère un signal sonore indiquant qu'il est prêt à recevoir un nouveau code.

Si l'on interrompt l'introduction du code numérique et que l'on n'introduit pas d'autres chiffres pendant 5 secondes, le clavier réinitialise le code en mémoire et génère un signal sonore indiquant qu'il est prêt à recevoir un nouveau code PIN à 5 chiffres.

(EP) FFFF FFFF AAAA AAAA AAAA AAAA (OP)

où: EP = parité paire pour les 12 premiers bits.
 OP = parité impaire pour les 12 derniers bits.
 F = 8 bits code site
 A = 24 bits code généré par le clavier

6.3.2 Option 8 – de 1 à 8 chiffres, DataClock

Le clavier mémorise jusqu'à 8 chiffres et transmet les données sans le code du site au format Dataclock standard, typique des cartes à bande magnétique. La longueur du code peut être de 1 à 8, et est programmée lors de la sélection du protocole de transmission, après avoir paramétré l'option 8 (voir paragraphe 6.3). Le clavier transmet les données après la pression de la dernière touche du code.

Si, pendant la saisie du code, on enfonce la touche " * " ou la touche "#", le clavier efface les chiffres saisis, émet un signal sonore et est prêt à recevoir un nouveau code.

Si la saisie du code est interrompue et qu'aucun chiffre n'est saisi ou que la touche "#" n'est enfoncée dans 5 secondes, le clavier efface les chiffres saisis, émet un signal sonore et est prêt à recevoir un nouveau code.

6.3.3 Option 9 – de 1 à 8 chiffres, 30-bit Wiegand

Le code numérique contient 1 à 8 chiffres et est compris entre 1 et 16.777.215. Quand on introduit un code numérique contenant un nombre de chiffres inférieur à 8, il est nécessaire de presser la touche "#" pour indiquer la fin du code. Pour les codes de 8 chiffres, quand on tape le huitième chiffre, les données sont automatiquement envoyées comme données binaires au même format que celui d'une carte 30 bits.

Pendant l'introduction du code numérique, si l'on presse les touches "*" ou "#" ou que le code est supérieur à 16.777.215, le clavier supprime le code de la mémoire et génère un signal sonore indiquant qu'il est prêt à recevoir un nouveau code.

Si l'on interrompt l'introduction du code numérique et que l'on n'introduit pas d'autres chiffres pendant 5 secondes, le clavier réinitialise le code en mémoire et génère un signal sonore indiquant qu'il est prêt à recevoir un nouveau code PIN à 8 chiffres.

(EP) RRRR AAAA AAAA AAAA AAAA AAAA (OP)

où: EP = parité paire pour les 14 premiers bits.
OP = parité impaire pour les 14 derniers bits.
R = 4 bits réservés (toujours 0)
A = 24 bits code généré par le clavier

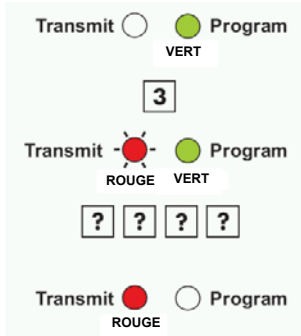
7. Sélection du code de programmation

- 1) Entrer en programmation
- 2) Presser "3" pour entrer dans le menu 3, la LED 'Transmit' clignote au rouge.
- 3) Introduire les 4 chiffres du nouveau code de programmation.

On entend un 'bip'

- La LED 'Program' s'éteint.
- La LED 'Transmit' devient rouge.

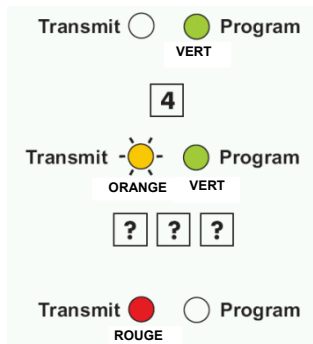
NOTE: Le code de programmation ne peut pas être supprimé, le code 0000 n'est pas correct.



8. Sélection du code site

- 1) Entrer en programmation
- 2) Presser "4" pour entrer dans le menu 4, la LED 'Transmit' clignote à l'orange
- 3) Introduire les 3 chiffres du nouveau code site
- 4) Le système retourne au mode transmission
 - On entend un 'bip'
 - La LED 'Program' s'éteint
 - La LED 'Transmit' devient rouge

NOTE: Le code site peut être compris entre 000 et 254.



9. Rétablissement des paramètres d'usine

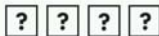
Attention! Il est nécessaire de faire très attention avant d'utiliser cette commande. En effet, elle efface toute la mémoire, y compris les codes utilisateur, et ramène tous les paramètres aux valeurs par défaut.

- 1) Entrer en programmation
- 2) Presser "0" pour entrer dans le menu 0



- la LED 'Transmit' clignote au rouge
 - la LED 'Program' clignote au rouge
- 3) Introduire les 4 chiffres du code de programmation

- Si le code est correct, la mémoire sera entièrement effacée, on entendra trois 'bips' et le lecteur quittera le mode programmation
- Si le code n'est pas correct, on entendra un long 'bip' et le lecteur quittera le mode programmation sans effacer la mémoire.



10. Perte du code de programmation

Si vous avez oublié le code de programmation, il est possible de reprogrammer EASYKW comme suit:

- 1) Coupez l'alimentation
- 2) Activez la protection antivandale en enlevant le lecteur du mur ou en ouvrant la boîte du lecteur
- 3) Rallumez l'alimentation
- 4) Vous avez alors 10 secondes pour entrer en mode programmation en utilisant le code d'usine 1234.